1. Определение языка ассемблера. Среды разработки программ на языке ассемблера.

2. Регистры и флаги процессора *Intel* 8086.

3. Сегментная адресация памяти.

4. Основные элементы программы на языке ассемблера (структура).

5. Правила оформления ассемблерной программы типа *com*.

6. Правила оформления ассемблерной программы типа *exe*.

7. Директивы определения данных.

8. Команды пересылки данных.

9. Способы и операторы адресации.

10. Команды передачи управления.

11. Строковые операции.

12. Прерывания ввода символов с клавиатуры.

13. Прерывания вывода символов на экран.

14. Макросы. Их использование в программах на языке ассемблера.

15. Проблемы ввода числа в ассемблерных программах (знак числа, переполнение при вводе).

16. Арифметические операции над целыми числами (сложение и вычитание).

17. Арифметические операции над целыми числами (умножение и вычитание).

18. Переполнение при арифметических операциях.

19. Логические побитовые операции над целыми числами.

20. Процедуры в ассемблере.

21. Работа с файлами.

22. Создание, открытие и закрытия файла.

23. Работа с данными файла. Указатель чтения/записи.

24. Поиск файлов.

25. Работа с каталогами.

26. Работа с командной строкой.

27. Работа с прерываниями во время передачи в другие языки программирования.

28. Интеграция кода в другие языки программирования.